**Vragen Mindstorms:**

**Hoe hebben jullie de robot aangestuurd via c#?**

evt3 remote control oit-11 programmeer module 2 hier staat informatie over remote control met de evt3.

Dit is te vinden oit-11->modules->divers materiaal-> remote control

NxtNet

<https://archive.codeplex.com/?p=nxtnet>

Microsoft Robotics Studio

<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=29081>

Applicatie is in c# en de robot wordt bestuurd via robotc en heeft zijn eigen intelligentie.

**Is het mogelijk om data zo op te slaan op de robot?**

**Het is moeilijk om data op te slaan op de robot.  
Als ja, hoeveel data kun je er dan opslaan?**

**Is deze data permanent of tijdelijk?**

**Is het mogelijk om met de robot te communiceren via een app op de PC?**

**Zijn er nog projecten gemaakt bij jullie die op een interessante manier gebruik maakte van de robot?**

Soundboard gemaakt die meet hoeveel geluid er werd gemaakt en daarmee de licht van de lampen aangepaste.

**Kan tijd gemeten worden op de Mindstorm (Real time)**

Via c# kan er wel tijd bijgehouden worden maar over de robot zelf is het niet echt duidelijk.

**Zijn er nog goede bronnen waar wij van kunnen leren.**

evt3 remote control oit-11 programmeer module 2 hier staat informatie over remote control met de evt3.

**Kan er met windows forms makkelijk een interface gemaakt worden die kan communiceren met de robot via de pc?**

Het is mogelijk om via een windows forms applicatie de robot aan te sturen.

**Kan er gebruikt worden van lego mindstorms en visual studio?**

Er kan gebruik gemaakt worden van lego mindstorms en visual studio.